



# FITNASS-TOUR

## Regeln

# Team-Challenge

## Spielregeln

### Ziel der Team-Challenge:

Ziel der Team-Challenge ist es in einer vorgegebenen Zeit von pro Durchgang 5 Minuten mit dem Team möglichst viele Überquerungen des Aqua-Tracks zu erzielen. Es werden insgesamt pro Team zwei Durchgänge absolviert.

### Regeln

#### Teilnehmer\*innen

- 1) An einer Team Challenge können maximal 96 Personen teilnehmen. Mindestalter: 8 Jahre. Es gelten die allgemeinen Teilnahmebedingungen.

#### Teams

- 2) Jedes Team besteht aus 4 Teilnehmer\*innen. Die Zusammensetzung ist im Rahmen der allgemeinen Teilnahmebedingungen jedem Team selbst überlassen.
- 3) Jeweils 2 Teams starten gleichzeitig. Jedes Team bekommt eine Seite des Tracks mit der entsprechenden Schwimmbahn zugeteilt.
- 4) Jede\*r Teamteilnehmer\*in muss seine Runde vollständig beenden, die Übernahme von Teilstrecken durch andere Teammitglieder ist nicht gestattet. Ausdrücklich erlaubt ist jedoch die **gegenseitige Unterstützung der Teammitglieder** bei der Überquerung des Parcours.
- 5) Es ist nicht gestattet, Mitglieder des anderen Teams zu behindern oder vom Track zu schubsen. Ausdrücklich erlaubt ist jedoch auch hier die Hilfestellung.

#### Start

- 1) Der Start wird durch einen Signalpfeiff angezeigt, per Signalpfeiff wird auch das Ende der fünf Minuten signalisiert. Eine bereits begonnene Schwimmstrecke darf beendet werden. Teilnehmer\*innen, die noch auf dem Aqua-Track sind, beenden ihre Runde.
- 2) Allen Teams wird vorab ihre erste Startzeit mitgeteilt. Kurz vor dem Start werden die jeweiligen Teams zusätzlich ausgerufen. Sollte ein Team den Startzeitpunkt versäumen, kann es innerhalb der fünf Minuten trotzdem nachstarten. Die Zeit wird dabei jedoch nicht verlängert.
- 3) Verpasst ein Team den Start vollständig, kann es erst im nächsten Durchgang wieder einsteigen.
- 4) Verpassen beide Teams ihren Start, wird das nächste Teampaar aufgerufen. Mit dem Aufruf dieser Team-Paarung endet das Nachstartrecht für die beiden vorherigen Teams, sie können dann erst im nächsten Durchgang wieder einsteigen.

## **Wertung**

- 1) Als erfolgreiche Überquerung zählt die vollständige Bewältigung des Aqua-Tracks **einschließlich** der **vollständig** absolvierten Schwimmstrecke. Querschwimmen zum Rand ist nicht erlaubt. Sofern der Aqua-Track vor dem Ende verlassen wird, ist der Parcours an dieser Stelle fortzusetzen.
- 2) Gezählt werden die Überquerungen mittels Badeenten, die am Ende des Tracks aufgenommen und am Ende der Schwimmstrecke in einem Teambehälter abgelegt werden. Die Zahl der Überquerungen wird anhand der Badeenten pro Durchgang protokolliert.
- 3) Teamsieger ist, wer am Ende aller Durchgänge die meisten Überquerungen absolviert (Badeenten gesammelt) hat.

## **Anmeldung**

- 1) Die Anmeldung zu der Veranstaltung erfolgt elektronisch über das Meldeportal der DLRG, das über die Seiten [dlrg.de/fitnass](http://dlrg.de/fitnass) sowie [bkk24.de/fitnass](http://bkk24.de/fitnass) erreicht werden kann.
- 2) Angemeldet werden komplette Teams durch eine\*n Teammanager\*in.
- 3) Die Anmeldung erfolgt in zwei Schritten:
  - a. Zunächst wählt der\*die Teammanager\*in in der Übersicht den jeweiligen Wettkampf aus und registriert sein Team für die Veranstaltung.
  - b. Die DSG bestätigt die Anmeldung, sofern die maximale Teilnehmerzahl noch nicht erreicht ist.
- 4) Minderjährige Teilnehmer\*innen:

Sofern im jeweiligen Team minderjährige Teilnehmer\*innen starten, muss eine Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten ausgefüllt und unterschrieben zur Veranstaltung mitgebracht werden. Diese wird nach der Anmeldung an den\*die Teammanager\*in per Mail zugeschickt.

## **Kosten**

- 1) Die Teilnahme an der Team Challenge ist kostenfrei. Der Eintritt zum Bad ist für die Challenge-Teilnehmer\*innen am Veranstaltungstag kostenlos.

## **Preise**

- 1) Alle Teilnehmer\*innen erhalten Urkunden.
- 2) Die drei bestplatzierten Teams erhalten einen Wertgutschein des Bades im Wert von 80 € (1. Platz), 60 € (2. Platz) und 40 € (3. Platz).
- 3) Alle anderen Teilnehmer\*innen erhalten Trostpreise.

## Allgemeine Teilnahmebedingungen

- 1) Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr.
- 2) Alle Teilnehmer müssen sicher Schwimmen können. Ein Seepferdchen-Abzeichen ist nicht ausreichend!
- 3) Das Mindestalter beträgt acht Jahre.
- 4) Die Teilnahme von Kindern und Jugendlichen unter achtzehn Jahren ist nur möglich in Begleitung eines\*r Erziehungsberechtigten oder einer volljährigen Aufsichtsperson.
- 5) Der Veranstalter kann einzelne Teilnehmer\*innen jederzeit von der Teilnahme ausschließen, sofern von Ihnen eine Selbstgefährdung oder eine Gefährdung Dritter ausgeht.
- 6) Ferner kann der Veranstalter einzelnen Teilnehmer\*innen die Fortsetzung der Challenge untersagen, sollten gesundheitliche Probleme auftreten oder erkennbar sein (bspw. Übelkeit, Atembeschwerden, Herz- Kreislaufprobleme o.ä.)
- 7) Des Weiteren ist ein Ausschluss einzelner Personen oder des gesamten Teams bei grob unsportlichem Verhalten jederzeit möglich.
- 8) Die Teilnahme ist nur in geeigneter Badebekleidung gestattet. Schwimmbrillen dürfen getragen werden. Die Benutzung von Schnorchel, Flossen, Schwimmgürteln oder andere Hilfs- und Auftriebsmitteln ist untersagt.
- 9) Wir weisen alle Teilnehmer darauf hin, dass während des Wettkampfes Foto- und Filmaufnahmen angefertigt werden. Diese Aufnahmen dienen der Darstellung der Veranstaltung und der beiden Partner DLRG und BKK24 in den Medien. Ihre Veröffentlichung bedarf daher im Regelfall keiner zusätzlichen Einwilligung der fotografierten Personen. Die durch die DLRG bzw. die BKK24 beauftragten Fotografen-/Kamerateams tragen darüber hinaus dafür Sorge, dass die Persönlichkeitsrechte der fotografierten Personen gewahrt bleiben. Das Öffentlichkeitsteam der DLRG wird darauf auch bei anderen Medienvertreter\*innen achten. Die DLRG behält sich vor, in ihrem Auftrag angefertigte Bilder und Filmaufnahmen für verbandsinterne Zwecke (bspw. Verwendung in Informations- und Lehrmaterialien, Plakate, usw.) weiter zu verwenden. Für darüber hinaus gehende Anwendungen, insbesondere kommerzieller Art, wird die DLRG sich im Einzelfall mit der jeweils fotografierten Person in Verbindung setzen, sofern dies im Rahmen der §22 und §23 KunstUrhG notwendig ist.
- 10) Außer für Medienvertreter\*innen und von der Öffentlichkeitsarbeit der DLRG, bzw. der BKK24 beauftragte Fotograf\*innen ist das Fotografieren während der Veranstaltung untersagt.

---

### Impressum

Herausgeber: DLRG Service GmbH, Im Niedernfeld 2, 31542 Bad Nenndorf

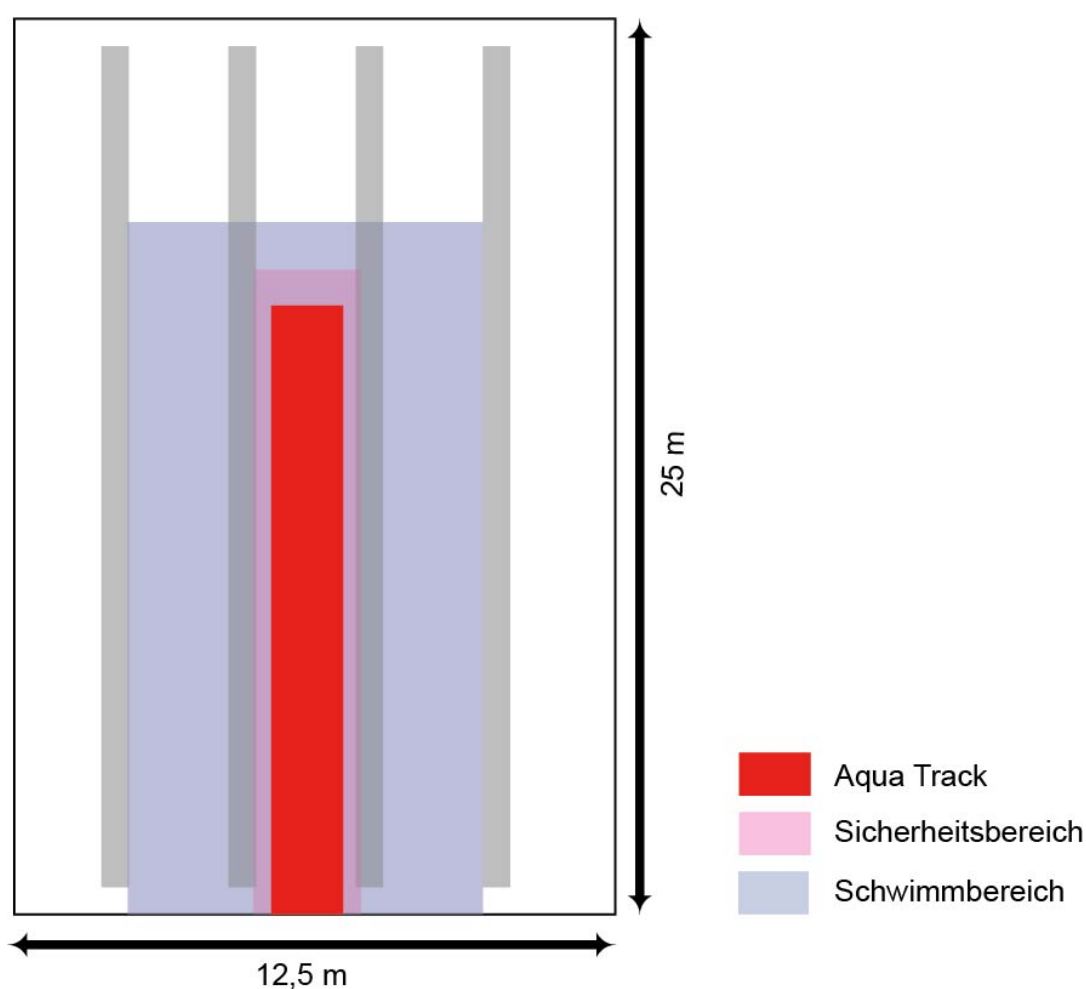
[www.dlrg.de](http://www.dlrg.de), [dsg@dlrg.de](mailto:dsg@dlrg.de)

Foto: DLRG,BKK24 / Walschek

# Aufbau

## Parcours-Aufbau

Zentrales Element der Fitness-Tour ist der Aqua-Track mit einer Länge von etwa 17 Metern. Für die Durchführung der Team-Challenge wird ein Becken mit einer Länge von **mindestens** 25 Metern vorausgesetzt, bei kleineren Bädern wird der Aqua-Track durch Herausnahme von Elementen verkürzt. Auf beiden Seiten befindet sich jeweils eine Bahn als Schwimmbahn zuzüglich eines Sicherheitsbereiches um den Aqua-Track (siehe Skizze).



Der Aqua Track wird an allen vier Ecken jeweils zum Beckenrand hin befestigt. Sofern das Becken über Ausstiegshilfen (Treppe, Leiter) verfügt, ist darauf zu achten, dass diese auf beiden Seiten des Schwimmbereiches vorhanden und gleich weit entfernt sind. Andernfalls sind sie zu sperren.